

# Programmübersicht



h	Gott persönlich begegnen Samstag	Vertrauen Sonntag	Gehorsam Montag	Zeig mir wie du lebst Dienstag
08.00	<b>Vorinformationen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Die Tn werden angeschrieben um den grossen Wanderprediger Michael Sattler zu hören.</li> </ul>	<b>Morgenessen</b>	<b>Morgenessen</b>	<b>Morgenessen</b>
09.00	<ul style="list-style-type: none"> <li>Erkennungszeichen: jede Grp ein Dreieck (Kopftuch/ Krawatte) in einer Farbe</li> <li>Gruppenname: typisches Emmentaler Geschlecht</li> </ul>	<b>Lobpreis</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kurzinput (Vertrauen)</li> </ul> <b>Stille Zeit</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Sam 17,31-40</li> </ul>	<b>Lobpreis</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kurzinput (Gehorsam)</li> </ul> <b>Stille Zeit</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>2.Sam 5,17-25</li> </ul>	<b>Lobpreis</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kurzinput (Schleithem.Artikel-Game)</li> </ul> <b>Stille Zeit</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>2.Sam 22,21-37 (?)</li> </ul>
10.00				
11.00		<b>LA 2 - Lageraufbau</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bau Infrastruktur</li> <li>Beleuchtung der Dörfer durch Laternen</li> <li>Hollywood-Schaukel o.ä.</li> <li>Beschriftung Dörfer</li> </ul>	<b>LA 3 – Täuferleben 1.Teil</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Alltag der Täufer erleben</li> <li>Bastelworkshop (Handwerk der Bauern und Täufer aus dieser Zeit)</li> </ul>	<b>LS 4 – Familiensporttag</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Die Täuferfamilien treffen sich regelmässig zu den Versammlungen. Dabei wird auch gespielt und auch mal gefestet.</li> <li>Einer für alle, alle für einen</li> <li>verschiedene Spiele in Familien</li> </ul>
12.00	<b>Sammlung der Täufer (anhand Dreieck)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Begrüssung durch GL</li> </ul>			
13.00	<b>LA 1 – Einstieg ins Thema</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Theater mit einer Täuferhinrichtung, welche aus der ferne betrachtet wird</li> <li>Geheimnisvoller Mann kontaktiert während der Hinrichtung die Grp</li> <li>gibt verschlüsselte Botschaft und Karte vom Aufenthaltsort von Michael Sattler (Wanderprediger der Täufer)</li> <li>warnet vor Täuferjäger</li> <li>gibt an, wo man das Gepäck abgegeben werden kann</li> </ul>	<b>Mittagessen</b>	<b>Mittagessen</b>	<b>Mittagessen</b>
14.00				
15.00	<b>LS 1 - Einstiegsmarsch 1.Teil</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>an den Geheimtreff von Michael Sattler</li> <li>in Familien</li> </ul>	<b>LS 2 – Geländespiel</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Die Täufer wurden enteignet und sie waren darauf angewiesen, dass Bauern ihnen Unterschlupf und Essen gaben</li> <li>Die Täufer müssen im Wald ihr Essen unter Gefahren und mit Anstrengung suchen.</li> <li>Täufer mussten Gott auch in alltäglichen Dingen vertrauen, dass er sie versorg (jede Grp findet etwas).</li> <li>in Familien</li> </ul>	<b>LS 3 – Foto-OL</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Die Täufer sind herausgefordert, neue Versteck zu finden anhand von Fotos (Höfe, Waldstücke, Dörfer, etc.).</li> <li>Dabei dürfen sie von den Täuferjäger nicht entdeckt und durchschaut werden</li> <li>gemischte Grp.</li> </ul>	<b>LA 4 – Sozialeinsatz</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Die Täufer bekamen Unterschlupf in Ställen und Höfen. Da arbeiteten sie mit im Betrieben.</li> <li>Einsätze in gemischten Gruppen (nach Interessen) auf umliegenden Höfen</li> </ul>
16.00	<b>Inhalte für Unterwegs in Gruppen:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Familienwappen kreieren</li> <li>Kennerlernspiele integrieren</li> <li>Codewort für Durchlass bei Passaarelle aufbewahren</li> <li>Austausch über Ps 32,1-11</li> </ul>			
17.00	<b>Geheimes Treffen (Michael Sattler)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gott persönlich begegnen</li> <li>Konsequenzen dieser Begegnung</li> </ul>			
18.00	<b>Abendessen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>beim geheimen Treff</li> </ul>	<b>Abendessen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>in Familien gefundenes Essen abkochen und essen</li> </ul>	<b>Abendessen</b>	<b>Abendessen</b>
19.00	<b>LS 1 – Einstiegsmarsch 2. Teil</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Weitermarsch in die naheliegenden „Dörfer“ – zum Lagerplatz</li> <li>evtl. als gesamte Gruppe</li> </ul>	Ältestenrat	Ältestenrat	Ältestenrat
20.00	<b>Lageraufbau</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>je 2 Halbfamilien teilen ein „Bauernhaus“</li> <li>die Frauen, Männer und Leiter bilden je ein emmentaler Dorf</li> <li>Einziehen in die Bauernhäuser</li> </ul>	Lobpreis	Lobpreis	Lobpreis
21.00		<b>Versammlung</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vertrauen ganz praktisch im Alltag</li> </ul>	<b>Versammlung</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gehorsam</li> </ul>	<b>Versammlung</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Evangelistischer Abend</li> <li>Zeig mir wie du lebst und ich sag dir wer du bist</li> <li>statt Kreuz - Galgen</li> </ul>
22.00			<b>Geländespiel</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>der Schleithemer Artikel wird zusammengestellt unter Bedrängung durch Täuferjäger und Behörden</li> <li>Gehorsam hat Konsequenzen für einen Christen</li> <li>Gesammeltes im Input vom Morgen</li> </ul>	
23.00	<b>Bettmümpfeli</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tagesrückblick durch Wanderprediger</li> </ul>	<b>Bettmümpfeli</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tagesrückblick durch Wanderprediger</li> </ul>	<b>Bettmümpfeli</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tagesrückblick durch Wanderprediger</li> </ul>	<b>Bettmümpfeli</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tagesrückblick durch Wanderprediger</li> </ul>

Legende:  geistliches  J+S Lagersport  Lageraktivität  Essen  Freizeit  Diverses

h	Enthaltbarkeit Mittwoch	Ich kann nicht schweigen Donnerstag	Die Hoffnung stirbt zuletzt Freitag	Tagesthema Samstag
08.00	Morgenessen	Morgenessen	Morgenessen	Morgenessen
09.00	Lobpreis ▪ Kurzinput (Enthaltbarkeit) Stille Zeit ▪ 2.Sam 12,1-14	Lobpreis ▪ Kurzinput (Ich kann nicht Schweigen) Stille Zeit ▪ 1.Sam 17,17-30	Lobpreis ▪ Kurzinput (Hoffnung) Stille Zeit ▪ PS 130	Stille Zeit ▪ 1. Sam 17,31-40 ▪ Abschluss in der Familie Lagerabbau ▪ Platz aufräumen
10.00				
11.00	LA 5 – Trainingscamp ▪ Unter der Verfolgung lernen die Täufer sich verdeckt zu verständigen und durchzuschlagen. ▪ Workshops zum Lernen von Gemeinsprachen (Waldläuferzeichen, Morsen, Geheimschriften, etc) in gemischten Grp.	LS 6 – Risiko ▪ Täufer zu werden birgt ein grosses Risiko fürs Leben ▪ Spiel, indem sich jeder entscheiden muss: „sölli, oder sölli nid“ (Mutprobe) ▪ Wer durchhält (nicht „schweigen“ kann) gewinnt ▪ Einzelwettkampf	LS 7 – Streifen-OL ▪ Die Täufer mussten sich oft unter schwierigsten Umständen von A nach B kommen. ▪ Jede Grp (4er) bekommt nur ein Kartestreifen zur Orientierung. ▪ Am Endpunkt bekommen sie eine Ermutigung (dort, wo die Hoffnung zu sterben scheint)	Abschluss ▪ letzte Worte von Michael Sattler Marsch zum ÖV
12.00				
13.00	Mittagessen	Mittagessen	Mittagessen	Abschlusssessen : Pizza für Leiter
14.00				
15.00	LS 5 – Nachrichtenschmuggel ▪ Geländestafette ▪ Täufer müssen versuchen, Informationen über verschiedene Wege von einem Ort zum andern zu bringen, ohne von den Täuferjägern entdeckt zu werden ▪ Waldläuferzeichen, Morsen, Geheimschriften, Klopfeichen, etc.	LA 6 – Täuferleben 2.Teil ▪ Alltag der Täufer erleben ▪ Bastelworkshop (Handwerk der Bauern und Täufer aus dieser Zeit)	Lagerabbau ▪ Abbau Hütten ▪ Infrastrukturabbau (nur noch provisorische Einrichtung) ▪ Material zurückschieben	
16.00				
17.00		Interessengruppe ▪ 2. Teil IG zu verschiedenen teenierelevanten Themen ▪ als Christ Enthaltam leben – wo und wie?	LA 7 – Täuferfest 1.Teil Festvorbereitungen: ▪ Jede Familie stellt eine Foodplatte zusammen (mit Prämierung) ▪ evtl. richtet jede Familie ein Teil des Festessen her und präsentiert es. ▪ Beitrag in Familie vorbereiten	
18.00				
19.00	Abendessen	Abendessen	Festessen ▪ integriert in Fest ▪ evtl. Spanferkel oder so	
20.00	Ältestenrat	Ältestenrat	LA 7 – Täuferfest 2.Teil ▪ Linien- und Kreistänze	
21.00	Lobpreis Versammlung ▪ Interessengruppen zu verschiedenen teenierelevanten Themen ▪ als Christ Enthaltam leben – wo und wie?	Lobpreis ▪ 1.Teil Versammlung ▪ Ich kann nicht schweigen Lobpreis ▪ 2.Teil	Versammlung ▪ integriert in Fest ▪ Thema: Hoffnung stirbt zuletzt	
22.00				
23.00	Bettmümpfeli ▪ Tagesrückblick durch Wanderprediger Leiterabend	Bettmümpfeli ▪ Tagesrückblick durch Wanderprediger	Bettmümpfeli ▪ Tagesrückblick durch Wanderprediger Übernachten unter freiem Himmel	

Legende:  geistliches  J+S Lagersport  Lageraktivität  Essen  Freizeit  Diverses